editora anti-capitalismo

OLD GAMES ZINE

enhanced edition

#34 novembro/dezembro 2007

NOVA GERAÇÃO DE GAMES!

divertidos, revolucionários ou oportunistas?

Games do Momento:

Marvel Nemesis: Rise of the Imperfects (PS2)
God of War 2 (PS2)
Phoenix Wright: Attorney at Law (DS)
Psychonauts (PC / XBOX / PS2)
The Legend of Zelda: Phantom Hourglass (DS)

NOVAS COLUNAS:

"Top da Old"
- Confira o que nossos editores curtem

"Poderia ser Pior..."
- Tentamos mostrar o lado bom dos jogos ruins.

Recomendados:

Super Mario Bros 2 (NES)
Incredible Crash Dummies (SMS)
The Tick (SMD)
Dragon Ball Z Hyper Dimension (SNES)

Editorial

por Max Carnage

Final do ano. Daqui há pouco o perú estará comendo solto. E a musiquinha paira no ar... "então é Natal... e o quê você fez??". Ao certo não sabemos se terá uma edição especial de natal da Old como todo ano. Se isso não acontecer, aqui já mando meus votos de feliz natal e ano novo pra todos. Ho ho ho! Jingle Bell, Jingle Bell, acabou o bloco de notas. Não faz mal, não faz mal, passa pro .pdf. Anyway, ainda não é hora de pular carnaval em pleno finados. Junto com o fim do ano vem aquilo que muitos fazem, e não pela primeira vez. O tal vestibular (concursos públicos em geral também). Isso torna as pessoas ocupadas também como nosso senhores colunistas :P
Fãs de Game Boy Advance, fiquem ligados! Matt e Max Carnage estão de volta com o fotolog do portátil trazendo screens e reviews dos melhores games do grande pequeno GBA. Acesse e confira:

www.fotolog.com/gameboyadvance

Nesta Edição...

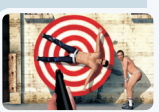
- Notas dos Editores
- Top da Old
- Game do Momento
- Recomendados
- Poderia ser pior...
- Papo Old Games VI - Nova Geração de Games
- Dragon Ball Z
- Games que você NUNCA, eu disse NUNCA, verá.
- Old Games Costa a Costa
- Oferendas para a Musa
- Classificados
- E-mails
- Ameaças de Morte
- Linka Yo!

ALEATORIEDADE por Max Carnage

- No final de outubro rolou a 1ª The Zézim Super Game Festival em Floripa. O evento contou com mais de 15 mil pessoas além de cantores e bandas que compareceram pro showzim como Tiririca, Falcão, Serginho Mallandro, Timbalada, Gerassamba, Rodolfo e ET, Carrapicho, Milionário e José Rico, entre outros. O evento contou com vários PS3, Wii, Xbox360, PS2, Game Cube, Xbox, Snes, N64, PSone, enfim, consoles pra tudo que é gosto, e de rango teve as deliciosas empadinhas do Zézim. O pessoal da Old Gamesde Floripa esteve por lá conferindo (Foto: Bruno Carreirão, Max Carnage, Louie Louie e Bruce Uppercut em poses bem sexy ao lado de Katamari Damacy que rolava no telão).

Até John Travolta esteve lá conferindo o evento. "Estou ansioso pelo show do Tiririca" afirma o ator).

- O programa mais insado da TV ganha game. Jackass the Game chega no PS2, PSP e DS num game que deixa a loucura do programa da TV no chinelo. As fases se baseiam em mini-games como jogar golf com granada, corrida de carrinho de choque em telhados de prédios, faca entre os dedos, monociclo em construção e muitos outros garantindo boa diversão e risada com Johnny Knoxville e sua turma. O game também trás cenas do programa da TV que são abertas ao longo do game. O único integrante que não consta no game é Bam Margera, sei lá porquê.



Equipe Old Games Zine (até ontem)

Max Carnage — Editor, Diretor e Paper Boy
Matt — Editor e PDF Converter
Colimar — Editor
Diego "Batera" — Editor
Bruce Uppercut — Colaborações Especiais
Pato Donald — Colaborações Especiais
Seu Madruga — Colaborações Especiais
Mina A — Musa Inspiradora
Louie Louie — Editor
Bruno Carreirão — Colaborador
Tati Strange — Colaborações Especiais
DSan — Colaborações Especiais

Louie Louie, Bruno Carreirão, Tati Strange e DSan são muito atarefados e não colaboraram nessa edição

Sabias tu..?

Em aproximadamente 1210 a.C., Kratos conseguiu o seu milionésimo frag, isto é, alcançou 1 milhão de mortes. Comemorou construindo um cavalo de madeira no intuito de destruir a cidade de Tróia, oferecendo-o como presente em homenagem ao milionésimo frag. Dentro do cavalo, escondido, adentrou os portões de Tróia. Enquanto os sentinelas troianos batiam punheta, viravam pro lado e dormiam, respectivamente, furnicou com todas as troianas ao mesmo tempo antes de deixar a cidade em ruínas. Ao cruzar a Pérsia, degolou o Prince of Persia (tetraneto de Xerxes Santoro) e destruiu-a inteira em vingança à morte do seu pai. Como não gostava do nome Pérsia, a transformou em Irã. Kratos inventou o churrasco grego quando usou suas incendiárias Blades of Chaos numa vaca que atrapalhava a visão de um baú escondido atrás de uma rachadura na parede. Em 834 a.C., iniciam-se os fatos narrados no jogo God of War. Kratos cansou das palhaçadas de Ares e resolveu matá-lo. E o matou com a maior facilidade, se tornando o novo Deus da Guerra. Kratos, ao jogar God of War, considerou o jogo muito gay pela falta de violência e conteúdo sexual.

fonte: Desciclopedia

Notas dos Editores

Hohoho! Fim de ano cheio de novidades e fiquei feliz especialmente nesse mês pelo lançamento de alguns dos títulos mais esperados do ano para o DS: Contra 4 (o mais difícil da série, com CERTEZA!), Mario Party DS (hooray! Party On-line!), Ultimate Mortal Kombat (ficou demais no portátil!) e finalmente, Final Fantasy XII - Revenant Wings, ufa... agora só falta arranjar tempo para jogar isso tudo. Mês passado comprei o Zelda Phantom Hourglass, um jogo dessa magnitude merece ser comprado mesmo, já zerei o jogo e confirmo tudo aquilo que os sites vinham dizendo, é um jogo belo e fascinante, daqueles que te surpreende a cada dungeon, vale cada centavo, só aconselho colocar uma película na tela de toque xP

Matt

HEEEEEEEEEY, Batera back in da house!!
A pós-graduação tá me comendo vivo aqui, por isso, não pude contribuir na edição anterior... =/ Gostaria de dar as boas-vindas ao pessoal novo que está colaborando com a zine, em especial à Dani-san, amiga querida e Zelda-especialista-MOR e ao Bruce Uppercut. Sejam bem-vindos a este veículo da INSANIDADE!! ^_^
Bom, nesse ínterim no qual fiquei fora, tive a chance de jogar alguns gamezinhos de GBA, dentre eles FINAL FANTASY V ADVANCE (finalizado completamente, com bonus dungeons e os cacete, ao longo de 99 horas, que se arrastaram em 3 longos meses de gameplay), PRINCE OF PERSIA: SANDS OF TIME, ADVANCE GUARDIAN HEROES, KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES (pela segunda vez XD), SPIDER-MAN 3, e o remake de YOSHI'S ISLAND pro GAME BOY ADVANCE. Também joguei algumas roms old school, como MEGAMAN I, II, III do NES (puta games difíceis -_-), PSYCHO FOX do Master System e ZERO WING do Drivo. Isso mesmo, aquele do ALL YOUR BASE ARE BELONG TO US!! (MOVE ZIG, MOVE ZIG!! lol xD) E estreei no Nintendo DS com Gyakuten Saiban/Phoenix Wright!! Um game diferente e viciante!! \o/
Andei jogando também SONIC HEROES pra PC (puta game legal do porco-espinho azul em 3D). Pra quem não tinha jogado SONIC ADVENTURE nem seus sucessores em PS2s da vida, esse game foi uma surpresa.
Um filme MUITO bom que recomendo é TROPA DE ELITE; fala sobre a força policial especial brasileira. Assistam, em DVD pirata ou nos cinemas. Mangá bom? Tentem BLADE, A LÂMINA DO IMORTAL, que coleciono há mais de 2 anos. Muitas lutas com espadas, com arte em nanquim e LÁPIS. Trabalho primoroso!! Muito sangue também hehehe... E é isso... ando cada vez mais ocupado. O fim de ano prenuncia a monografia que tenho que entregar em junho de 2008. então, estarei colaborando quando possível. Enquanto isso, GAME ON!! \,,/_

Diego "Batera"

Top da Old

Nesta edição: 10 melhores games de todos os tempos para cada um

Max Carnage

10
Super Mario World (SNES)

Clássicos que só de ver uma imagem já da vontade de ir correndo jogar. O colorido de SMW deixa qualquer um fascinado.

9
Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2 (PS2/WII)

Do 'avozinho' de Goku ao Gogeta SSJ4, DBZBT2 é quase completésimo. Só não pus o 3 na lista pq ainda não o joguei, hehe.

8
Wario Ware Inc. (GBA)

Viciante Ponto final. A primeira vista você pode achar que estou teclando merda mas confira você mesmo.

7
Spider Man & Venom - Maximum Carnage (SNES/MEGA)

O som do Green Jelly, quadrinhos da Marvel nas animações, os personagens mais fodásticos dos HQs lado a lado enfrentando os vilões mais psicopatas. Sem mais.

6
Kingdom Hearts (PS2)

Vide KH2 mais pra frente.

5
Tekken 3 (PS1/Arcade)

Pois é, acho que foi o game de luta que mais joguei na vida, pra mim não teve nada igual por muito tempo. Tekken 3 deixa qualquer SF da vida no chinelo.

4
Kingdom Hearts 2 (PS2)

Disney?! Square?!??! WTF?? É.. deu mais que certo. Só jogando pra entender e tirar suas próprias conclusões.

3
Chrono Trigger (SNES/PS1)

Infelizmente não joguei este na época. Só mais tarde com emulador é que eu vi o que as locadoras aqui da região perderam de comprar...

2
Final Fantasy VIII (PS1/PC)

Este foi um dos games que mais aguardei. Depois da surpresa que tive com seu antecessor, não era pra menos.

1
Final Fantasy VII (PS1/PC)

Quando ganhei meu PS1 estava com vontade de experimentar coisas novas. Comecei então este clássico em 98 e rejoguei várias vezes. Tudo é lindo nele: trilha sonora, personagens, etc.

Diego "Batera"

10
Alex Kidd in Shinobi World (SMS)

Orelhudo vestido de ninja, tacando shuriken e virando cometa!! FODÁSTICO!

9
Valkyrie Profile (PSX)

Uma das estórias mais bem engendradas do rpg-action, cria da Tri-Ace, a mesma de STAR OCEAN. Humanos batalhando ao lado de deuses!!

8
River Raid (Atari 2600)

Este game significa muito pra mim porque foi o jogo que mais joguei com meu pai, quando era apenas um pequeno padawan.

7
Tales of Phantasia (SNES)

Primeiro RPG a usar o LINEAR BATTLE pra tornar as batalhas interativas, com personagens carismáticos e fazer o player avançar cada vez mais!! Estória única e OST inesquecível.

6
Final Fantasy VI (SNES/GBA)

Grande RPG a usar o célebre sistema de menus em turno, assim como todos os FF, mas este tem uma das tramas mais imprevisíveis que vi.

5
Zelda I (NES)

Primeira aventura do Elfo orelhudo que me deixou viciado na terra de Hyrule e seus MUITOS capítulos subseqüentes.

4
Silent Hill (PSX)

Ir atrás de sua filha em uma cidade fantasma SERÁ a mais aterradora experiência que você terá. Me borrei de medo trocentas vezes, mas fechei o game com gana!!

3
Super Mario Kart (SNES)

Ownar os amigos jogando bombas e cascas de bananas era o máximo!! Game extremamente viciante.

2
Final Fantasy VII (PSX)

Simplesmente o melhor RPG do PS1. Sephiroth rula, Tifa é má gostosa e Cloud é gay. LOL

1
Chrono Trigger (SNES)

O RPG mais incrível que joguei até hoje. Zerei-o em torno de umas 35 vezes. Considerando que tem mais de 20 finais diferentes, nem é tanto assim!!

Matt

10
Teenage Mutant Ninja Turtles (Arcade)

Beat'em up eletrizante nos arcades, uma boa época da minha infância foi atras dessa maquina.

9
Chrono Trigger (SNES)

Nunca fui fanatico em RPGs, mas esse aqui me prendeu por muito tempo, uma surpresa muito agradavel numa epoca em que só jogavam plataforms e shooters por aqui.

8
Megaman X (SNES)

Outro título muito aguardado e que não decepcionou, a série que ganha continuações até hoje não me deixa mentir.

7
Super Mario Kart (SNES)

Tardes e noites fritando o Super NES com esse car, jogando com os amigos e morrendo de rir.

6
Street Fighter 2 (Arcade)

Ser pivete e enfrentar fila para entrar num 'versus' contra um cara que ganhava de todo mundo, mandar um perfect nele e se tornar um ilustre desconhecido no arcade, não tinha preço.

5
Megaman III (NES)

O jogo que me fez gravar as musicas em fitas cassete só para ouvir quando o console estava desligado/guardado/escondido pelo pai.

4
Mario Kart DS (DS)

O cart obrigatório para quem tem o portátil, diversão multiplayer é aqui.

3
Black Dragon (Arcade)

O arcade que mais joguei na vida, eram fichas atrás de fichas tentando zerar e/ou bater o high score.

2
Legend of Zelda: Phantom Hourglass (DS)

Muita expectativa em volta desse lançamento e não foi diferente, um jogo diferenciado que vale a pena ter na coleção.

1
Super Mario Bros. 3 (NES)

O motivo maior de ter comprado um NES, Mario 3 parecia que era um jogo novo a cada nova zerada, incansavelmente divertido e desafiador, um clássico mor dos consoles caseiros, sem dúvida.

Game do Momento

Legend of Zelda - Phantom Hourglass
Nintendo DS

Resumindo, mais um grande Zelda nasceu esse ano, valeu a espera. 'Phantom Hourglass' é a continuação de 'Wind Waker' do GCN, a história começa com Link e Tetra (a versão pirata da princesa Zelda) em um barco voltando de uma aventura quando aparece um navio fantasma e a leva, nosso herói então cai no mar, acorda em uma ilha já com a fada Navi e começa a aventura. Logo de cara os controles vão te dar dor de cabeça, o game é todo jogado na tela de toque, toda movimentação, seleção de itens e tudo mais está tudo ali na tela de baixo, o D-Pad ou botões serão usados como atalho para trazer a tela de cima para baixo (quando for fazer anotações no mapa) e pronto, os shoulder buttons L e R são atalhos para usar a arma secundária e defender. Além das fases na terra e dungeons consideravelmente longos, você passa muito tempo no mar também, viajando com Lineback pelas ilhas espalhadas em 4 diferentes charts, o Lineback é um fanfarrão que vive se aproveitando da coragem de Link para conseguir tesouros, ele vive brigando com Navi - muitos dos dialogos que eles travam são bem divertidos - aliás o jogo todo é cheio de dialógos cômicos e caretas do Link, graficamente o jogo é um toon-shaded que caiu perfeitamente no DS, os efeitos sonoros e as clássicas musicas estão bem caprichados também. Uma grande sacada do jogo está na possibilidade de 'riscar' os mapas com a styllus, você pode simplesmente fazer anotações e marcar caminhos ou locais onde estão itens, o que der na telha, todos os recursos do DS são muito bem explorados, como assoprar o microfone ou até barganhar na loja gritando no ouvido do vendedor, são diversos mini-games também e side-quests para completar a diversão, com direito a famosa pescaria e tiro-ao-alvo.
Para evitar spoilers vou parar por aqui, só jogando mesmo para entender porque esse game ganhou notas tão altas por aí.

Matt

Marvel Nemesis - Rise of the Imperfects
Playstation 2

Spider-Man, Iron Man, Tocha-Humana, Magneto, Wolvetine, Storm e outros dos melhores heróis da Marvel se confrontam neste meio fight meio Beat 'em Up. A merda acontece na Terra novamente mas desta vez são obras alienígenas. Fases como detruir todo o cenário, não deixar um sobrevivente são diversões garantidas no game. Fora os extras que você vai abrindo como quadrinhos, animações e cards dos cenários e personagens (incluindo os próprios cenários e personagens). A primeira vista parece um game qualquer, mas com certeza você irá se viciar. O problema pode se encontrar talvez mais pra frente na dificuldade do jogo, mas nada que não se dê pra resolver. Dou um 8,5. Recomendadíssimo.

Max Carnage

Phoenix Wright: Attorney at Law
Nintendo DS

FINALMENTE conseguir rodar um emulador de DS aqui no PC. E de tanto ouvir falar, puxei esse game extremamente viciante. Depois de jogar isso, vão estar falando OBJECTION!! pra lá e pra cá. Pois saibam que Gyakuten Saiban (J) ou Phoenix Wright (E) é um jogo de ADVOGADO... WTF? O_o È, isso mesmo. Não é RPG, nem ação, nem shooter, nem de corrida. É investigação e dedução PURA. Usando a stylus/MOUSE, você controla as ações do protagonista, um advogado de defesa recém-formado que, sob a tutela de sua mentora Mia Fey (advoGATA super gostosona que lhe ensina como proceder nos julgamentos), entra em seu primeiro caso oficial defendendo um antigo amigo de escola da acusação de assasinato de sua própria namorada.

Após este caso, você conhece a irmã de Mia (Maya) que se torna sua companheira de investigações, e vários outras figuras da área, como os Detetives, Promotores, testemunhas e, claro, os réus.Fora do tribunal, você pode se dirigir a vários locais relacionados ao caso em questão, entrevistar as pessoas, mostrar itens e coletar evidências. Tudo se baseia nas infinitas possibilidades que os itens encontrados e as pessoas podem ter entre si. Mostrando a evidência certa à pessoa certa pode lhe render mais informações e mais evidências para se preparar para o caso. Depois de terminada a fase investigativa, vem o julgamento em si, onde a verdadeira ação acontece. Dentro do tribunal, você enfrentará um Promotor; na grande maioria dos casos, uma pessoa irritante e que tenta fazer as testemunhas darem depoimentos que façam seu cliente parecer CULPADO e ao ouvir o depoimento, você pode CONTRA-EXAMINAR a testemunha, pressionando suas afirmações ("HOLD IT!!") e achando CONTRADIÇÕES nos seus discursos, e é aí quando aparece a célebre expressão: "OBJECTION!!". Ao apontar as contradições você deve apresentar as evidências ("TAKE THAT!!") e conseguir fazer que a verdade surja, de onde quer que ela esteja. Ao jogar este game, converse com todos, suspeite de todos, examine tudo e veja que seu ARSENAL está no COURT RECORD, onde você guarda as evidências e perfis das pessoas relacionadas ao caso. Colocando a cabeça pra pensar e com um pouco de sorte, você pode conseguir achar a contradição que precisa para fazer com que o Juiz se convença de que seu cliente é, realmente, INOCENTE.

Diego "Batera"

Game do Momento

De fato, jogando mesmo to indo mais uma vez God of War 2, neste caso avançando do jeito que dá na dificuldade Titan, a mais foda de todas sem dúvida. O que é realmente foda, com todas as letras, é que parece que até respirar faz a gente perder energia.

Vejam por exemplo o colosso de Rodes: cada tapão que ele dá no chão tira energia mesmo que estejamos no meio de um pulo, assim fica foda. O mais importante desse modo é que a gente aprende a usar a defesa já que até o inimigo mais zé-ruela que aparece na tua frente ficou mais forte, não resistente, forte mesmo.
Ao aprendermos a usar mais esse movimento o jogo fica mais divertido, é mais tática nas lutas e tal, e olha que nem cheguei ainda na parte que se pega a manopla, com o tempo a coisa fica que qualquer defesa feita é no estilo Parry e depois desse item é que a coisa vai ficar feia mesmo.
Um outro que to meio que jogando mas nem tanto é um hack nacional do Guitar Hero 2 chamado Guitar God, tem muitas músicas legais, outras nem tanto e algumas realmente impossíveis. No geral ficou uma bosta já que por motivos técnicos ao se errar a parte de tocar guitarra toda a música fica silenciosa, e se tratando de uma música tipo Hotel Califórnia onde 6 violões duelam de uma vez só, chegamos no ponto que se conclui que hack pra PS2 só mesmo Winning Eleven.

Colimar

Goof Troop
Super Nintendo

O que que foi, que que foi, que que háa... como a maioria dos colunistas entraram de férias fim do ano me chamaram pra quebrar esse galho. Bom, agora eu tô jogando esse jogo do Pateta pro Super Nintendo. O jogo é meio difícil pra mim que ainda não me acostumei com esses GAMES MAIS NOVOS. Tu escolhe entre o Pateta ou seu filho, sobrinho, sei lá e vai pelas fases desvendando puzzles e acabando com os piratas. Eu preferia controlar os piratas... velhos tempos de Alma Negra.. ai ai..

Seu Madruga

Psychonauts
Produtora: Double Fine
Console: PC, XBox, PS2
Nota: 9,0

Tim Schafer começou sua carreira na indústria de games trabalhando para a Lucas Arts, na época de ouro dos adventures point-and-click, e logo se destacou pelo seu trabalho com títulos como Monkey Island e Day of the Tentacle. Alguns anos depois o designer estaria lançando seu primeiro projeto solo, Full Throttle, hoje um dos maiores clássicos do gênero. Em 1998 foi a vez de Grim Fandango, considerado o jogo do ano para PC por grande parte da mídia especializada.
O seu game mais recente, no entanto, não é um adventure point-and-click, gênero quase que extinto na atualidade mas sim um platformer. Apesar disso, Psychonauts traz consigo as qualidades dos antigos jogos da Lucas Arts, diálogos inteligentes, personagens carismáticos e um cenário imersivo e original.
Psychonauts conta a história de Razputin, um garoto que foge de casa, abandonando sua família de acrobatas circenses para se tornar um Psiconauta, ou seja, uma espécie de herói com poderes psíquicos. Para isso ele invade um acampamento de verão (desses que as crianças dos EUA visitam nas suas féries) de treinamento de psíquicos. Parece bizarro? Você não viu nada. Nas primeiras fases do jogo, você entra nas mentes de seus instrutores, cada uma estruturada de acordo com a personalidade dos mesmos, a mente do velho veterano de guerra é um campo de combate, e a da professora mais jovem parece uma discoteca com música anos 70.
A jogabilidade é variada mas mantém a qualidade até o fim do game, mas Psychonauts só esquenta de verdade quando o vilão dá as caras, um dentista louco começa a roubar os cérebros das crianças do acampamento e para resgata-las, Raz vai ter de adentrar psiques perturbadas de internos de um hospício e até de um peixinho dourado mutante! O jogo tem um estilo peculiar, com um quê das animações do Tim Burton, e que combina muito bem com sua trama psicodélica e cheia de humor-negro.

Bruce Uppercut

Recomendados

por Max Carnage

Super Mario Bros 2 (U)
NES

Mudando de assunto.. acho que foi o que os produtores pensaram ao criar SMB2. O game perdeu praticamente tudo que era do antecessor como o hop n' bop (matar pulando no inimigo), perdeu as tartarugas, perdeu o BOWSER (!!) a princesa está como jogável (e é um dos melhores personagens do game), enfim, um sistema completamente novo. Fora a lenda que o dinossauro rosa de lacinho na cabeça é do sexo masculino. Enfim, tudo volta ao normal no SMB3...

Incredible Crash Dummies
Master System

Repleto de mini-games divertidos, em ICD você controla um robô e tem a missão de cumprir esses minigames como esquiar na neve, corrida de carro, etc.

The TICK
Mega Drive

Não leve muito a sério esse Beat 'em up. The Tick é um herói cheio de gracinhas, que precisa derrotar um clã de ninjas inteiro. O game é grande pra caramba e a única diferença da versão do SNES é que no MEGA está mais difícil.

Dragon Ball Z
Hyper Dimension
Super Nintendo

Último game de DBZ que sai pro SNES. Este título só saiu no Japão e na França e é considerado até hoje um dos melhores games do DBZ. Trás um visual pseudo-3D muito bonito e conta as 3 grandes sagas; Freeza, Androides e Majin Buu.

Papo Old Games

NOVA GERAÇÃO DE GAMES

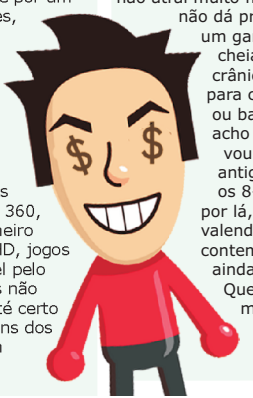
É, meu véi. O tempo não pára. E com ele vem o que chamamos de tecnologia. Se a sua vó diz que a TV a cores é moderna demais pois no seu tempo a onda era o rádio, mostre a ela uma TV de plasma. Não tá pra mostrar? Eu entendo, é cara demais. A tecnologia vem a tona em tudo quanto é tipo de aparelho. O velho som de disco de vinil hoje em dia toca cd, milhares de outras mídias e pega tudo quanto é rádio. Aquele velho 'walkman' virou MP3, MP4 e já se fala em MP5. Videocassetes não se vê mais também, agora só no DVD. E quanto ao vídeo game? Como diria o Maguila num programa de TV ao ver um Atari 2600, "até isso já inventaram". Como a raça humana, o video game evoluiu praticamente em tudo. Controles cada vez mais interativos, visual cada vez mais realístico e a realidade dói mais é no nosso bolso do que no tiro que o personagem leva. PS3, Wii, DS, PSP, Xbox360, cada um deles atrai olhares dos que estão ao redor com seus fabulosos games cheios de magia que hipnotiza qualquer um. Tirando os portáteis você não acha nenhum deles por menos de um barão. E cada mídia nova que aparece (como é o caso do Blue-R do PS3) mais demora pra vir a pirataria, resultado; games caríssimos vindos da gringa. O pior de tudo é que o visual dos games novos é só propaganda. Novamente com exceção dos portáteis parece que os games realmente legais estão entrando em extinção. Cadê os Beat 'em up de Arcade? Cadê os plataformas 2D e 3D que jogávamos muito na era 16 e 32-bits? Cadê os RPGs legais offline? No momento só vejo FPS, games de esporte daqueles que só estadunidenses jogam, RPGs on-line$$$$$$$ onde até pro seu boneco respirar tem que pagar por mês.. feliz daquele que tem um PS2 ou GameCube ou até mesmo o bom e velho PS1...

Max Carnage

Uma coisa que todo mundo concorda nessa história é que ta tudo muito caro. O que faz esses novos videogames serem tão caros? Entre outras coisas, a sua funcionalidade online, pelas minhas contas uns 70% do Xbox 360. Ele também custa um pouco mais por ser mesmo uma central multimídia, dá pra ver filme ali, usar a tua conta do msn, ver se tem algum amigo jogando Tartarugas Ninja e chamar ele pra uma rodada de Halo, ou então jogar um Geometry Wars enquanto ta baixando o trailer novo do Aliens vs Predador 2 e o demo do Forza 3. Coisa pra baralho pra se fazer pela internet, essa é a razão do X360. Infelizmente, ao se botar um chip pra jogos piratas perdemos a possibilidade dessa barbada que me parece bem em conta de custar 50 dólares por um ano, possivelmente uns 100 reais quando se esse serviço chegar por aqui. Mas aí vem a outra parte: jogos a 150-200 reais. Nessa parte a Microsoft tem surpreendido, o preço continua alto mas teve uma queda, os jogos estão chegando por aqui e até a caixa suprema do Halo 3 ficou por pelo menos 100 reais a menos do que imaginei que seria. De novo, continua sim um preço bem caro, mas tá andando. É uma coisa a se pensar: os 600 reais que damos num PS2 é por um pacote que traz dois videogames, PS2 e o PS1 que ninguém usa, CD player que ninguém usa e um DVD player que quase ninguém usa. Dá um frio na espinha lembrar que pagamos também por um modem e aquelas entradas USB que possivelmente quase ninguém usa, e depois ao se pensar se os 2 mil que a Microsoft pede pelo 360, que traz o sistema novo, o primeiro XBOX, DVD player, CD player, HD, jogos com trilha sonora personalizável pelo jogador e todo o zaralho a mais não é um preço alto, porém justo até certo ponto. Nesse ponto vemos alguns dos motivos que fizeram do PS2 um sucesso de vendas desde o começo e os videogames da Nintendo serem tão baratos: no primeiro caso, pagou-se por dois videogames e um DVD player um preço que era quase o mesmo do DVD player sozinho; no segundo, uma empresa que faz videogames sem enrolação, aparelho pra se jogar videogame e fim da história, é possível que todos já tenham um CD-DVD player em casa então vamos cortar isso e vender mais barato que todo mundo. É aquela balança de custo-benefício, veja pelo que está pagando e depois use o seu PS2 pra jogar a versão do velho Dragon's Lair remasterizada pra qualquer DVD comum ou os extras do 300.

Colimar

Lembro de conversar com amigos enquanto jogava 3DO numa locadora sobre o futuro dos consoles, o ano era 94 e estávamos diante do mais novo sistema que rodava games em CD e tinha gráficos digitalizados, praticamente um filme interativo, algo de babar para a época, os jogos eram divertidos, toscos, porém divertidos. Lembro que a conclusão comum nessas discussões era que no futuro os consoles iriam ser como hologramas ou controlados pela mente, uma idéia que não atrai muito mesmo nos dias de hoje, não dá pra imaginar ficar jogando um game sentado numa cadeira cheia de fios plugados no seu crânio imaginando movimentos para conseguir alcançar um item ou bater em um inimigo verde, acho que se esse dia chegar vou correr para uma loja de antiguidades e comprar todos os 8-16-32 bits que estiverem por lá, fugi do tema aqui mas tá valendo, aliás, essa geração contemporânea de consoles ainda não me convenceu... Quero jogar mais e assistir menos... props para a Nintendo nesse aspecto.



Matt

Confesso que, por limitações financeiras e profissionais, ainda não tenho nenhum console NEXT-GEN em casa. Sou um cara que gosta de games, mas que não se esgueila pra jogar. Uso emuladores e roms sem remorso; afinal, é pra se divertir que eles existem, não? Mas eu penso bastante sobre comprar um console desta NOVA GERAÇÃO... um PS2/3, um WII, PSP, NDS... Tive a oportunidade de jogar Wii com o Matt quando estive em Aracaju há uns 2 meses. E devo dizer que foi uma experiência bastante inovadora. Tive a sensação de transpassar a barreira da jogabilidade normal e realmente me sentir PARTE do game.

E isso foi muito empolgante.
Poxa, a interatividade a que chegamos hoje em dia; como se negar a explorar este mundo infinito de lindos gráficos, belas trilhas sonoras, um verdadeiro mundo de impressões e reações sobre o que ainda temos muito a descobrir...
Tudo isso me fez sentir bastante VELHO, na verdade, visto que sou um fã declarado dos games 8/16 bit, com os pés fincados na 90's generation e que ainda se diverte com Pitfall, Alex Kidd e Sonic. Quando eu tiver melhores condições e uma certa independência na minha vida, com certeza terei o console que desejo e meus filhos irão repartir deste privilégio comigo, se Miyamoto assim quiser!! xD

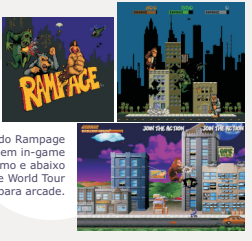
Diego "Batera"

Poderia ser pior...

por Matt

Nessa nova coluna vamos tentar encontrar pontos positivos em games que tem sérios distúrbios visíveis, alguns jogos realmente vem com boas intenções, querendo inovar, ser diferente... mas nem sempre conseguem isso. Lembrando que gosto é como o buraco de cagar... cada um tem o seu. Nessa edição:

(inserir sons de trovões e grunhidos)
Analisando a versão ARCADE desse jogo da Midway que apareceu em quase todos os consoles da Terra, chegamos a conclusão que nada é tão ruim que não possa ser piorado. Veja só, nem tudo é tão ruim quanto parece, o jogo é meio lento, tem um controle não muito bom, fica difícil fazer o bicho obedecer, subir nos prédios é uma tarefa árdua, os inimigos não dão trégua um só segundo mas, vamos analisar as coisas boas aqui, se é que existem...
Pelo menos você se diverte comendo humanos, hamburguers, sofás, levando choques nas placas, derrubando prédios com pisadas, destruíndo carros enquanto coça o traseiro, e o melhor de tudo: ainda pode escolher qual bicho usar, pode ser o gorila gigante, o lagarto godzila ou o lobo fedorento, além do mais o jogo te dá vidas para usar, então se você morrer, não abandone a máquina ainda, o jogo também serve como teste de paciência.
Não contentes com essa loucura toda, os insanos da Midway ainda ousaram mandar uma sequencia, "Rampage World Tour" foi lançado em 1997 com gráficos mais fofinhos, jogue agora mesmo e tire suas conclusões. Recomendado para aqueles mais nervosinhos...



Tela título do Rampage arcade, imagem in-game do mesmo e abaixo Rampage World Tour também para arcade.

Na edição anterior vimos como os heróis estão treinando arduamente pra se prepararem para o grande terror que está por vir. Dois saiyajins muito mais terríveis que Piccolo, mais poderosos que Raditz (irmão do Goku) chegarão a Terra dentro de 1 ano. Gohan treina com Piccolo no deserto enquanto Goku acaba de chegar no fim do caminho da Serpente e encontra o planeta do grande mestre do outro mundo, o Sr. Kaio.

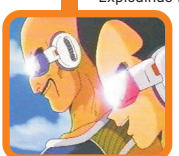
Capítulo III - O Terror em Carne e Osso

- No planeta do Sr. Kaio, Goku explica que está lá para treinar, pois os Saiyajins chegarão á Terra em breve. Sr. Kaio vai analizar e diz que eles chegarão em 158 dias. Goku se apavora, porém, Sr Kaio explica que 158 dias de treino lá equivale a mil na Terra.

Para iniciar o treinamento, Sr. Kaio manda Goku correr atrás e capturar seu bichinho de estimação, o macaco Bubbles. Goku enfrenta dificuldades por causa da gravidade do planeta.

- 40 dias depois, Goku consegue capturar Bubbles. Sr. Kaio inicia o treinamento... Gohan, Piccolo, Yamcha, Tenshinhan, Kulilin, Chaoz e Yajirobe, cada um evolui radicalmente em seus treinamentos. Goku também mais tarde. Ele aprende uma técnica chamada Genki Dama que consiste tomar parte da energia da natureza transformando numa bola altamente poderosa, e o Kaioh-Ken que faz multiplicar seu poder.

- Sr. Kaio esquece de calcular o tempo de regresso de Goku pelo caminho da Serpente e entra em desespero. Goku pede por telepatia com a ajuda do Sr Kaio para que seus amigos chamem o Shen Long e resussitem ele. Agora ele volta correndo pelo caminho da Serpente.



- Finalmente, duas naves em forma de bola aterrisam numa cidade qualquer da Terra. De dentro dela sai um ser alto, careca e de bigode e o outro é baixinho com cara de mau e cabelo espetado. Eles destroem aquela cidade num único movimento com o braço. Os heróis já sentem seus Ki e o terror que está por vir. Os dois saiyajins detectam o Ki mais poderoso e vão na direção dele; Gohan e Piccolo.

- Kulilin chega onde estão Gohan e Piccolo. Pouco depois chegam os dois alienígenas. O baixinho reconhece a voz de Piccolo (transmissor de Raditz) e o maior desconfia que Piccolo seja de um tal planeta Namek (?). O baixinho diz que os namekuseijins tem um poder incrível e pergunta se foi Piccolo quem criou as tais esferas do dragão. Ouvindo a conversa por telepatia muito longe dali, Kami-Sama entende que é um extraterrestre e diz ao Sr. Popo que foi ele quem criou as esferas há muito tempo atrás.

- Afim de iniciar o aquecimento pra luta, os Saiyajins querem testar o poder dos três guerreiros plantando sementes Saibaimen na terra. Os saibaimen são criaturinhas verdes com o poder do Raditz cada um ^_^. Ao todo são 6 que eles plantam. Nisso, chegam Chaoz, Yamcha e Tenshinhan.

- O primeiro a lutar contra os Saibaimen é Tenshinhan. Ele mostra seu novo poder acabando com um, que logo (o saibaiman) é aniquilado pelo saiyajin menor. Kulilin se oferece para lutar contra o segundo, mas Yamcha toma a frente e diz que Kulilin já morreu e já foi resussitado pelas esferas, não podendo então voltar a vida novamente. Yamcha dá tudo de si, acaba com um mas outro vem, agarra-lhe pela frente e explode num suicídio fatal, MATANDO Yamcha :~

- Explodindo seu ódio, Kulilin solta um golpe que parece uma explosão de fogos matando todos os outros Saibaimen. Bom, na verdade um escapa mas Piccolo o mata em seguida. A batalha verdadeira então vai começar, o Saiyajin mais alto se prepara e pretende acabar com os cinco só com um golpe...

Continua...

OLD GAMES COSTA A COSTA

Convidado dessa Edição: Faustão

Faustão: Boa tarde leitores, hoje aqui na Old Games...
MC: Êpa! Sai fora ô folgado! O entrevistado hoje va...
Faustão: Vanessa Camargo? Ôrra meu, finalmente uma mulher gostosa aqui nessa coluna.
MC: Meu cacete, já vi que isso vai dar merda. Pato Donald, me aju..
Faustão: 'Aju'elha e reza, Pato Donald, hoje tu tá demitido, orra..
MC: Porra, é chato e ainda se acha chefe desta merda!
PD: #$#$@#FAUSTÃO#$@, #$SE#!ME#@#PERMITE# #@FAZER#@$UMA@#$ #@PER...
Faustão: Perseguição? Ô louco, virou Hitler agora, tá me achando com cara de judeu?
PD: @##$PERGUNTA!!$##
Faustão: Pra eu perguntar? Beleza então, quantos livros você já...
PD: #@$#EU QUERO@$# @#FAZER@#@#@UMA@$@ @##@PERGUNT...!!##@$
Faustão: Porra meu, que história é essa?? Ninguém me interrompe, sou eu quem interrompe os outros!
PD: #@$@AH, VAI$##$ @$TOMAR@$@#NO...$#$#
Faustão: Novalgina? Doente tá tu meu, que é isso..
MC: Tá foda, me ajuda ae, Bat... !!!
Faustão: Batman?! Onde o Batman, meu?!
DB: ô LOCO dos infernos. Porque você não morre logo, hein? Ninguém aguenta mais sua antipatia e sua mania de cortar quando as pessoas fa..
Faustão: Fazem merda, né?! Daí eu corto mesmo, ô louco..
MC: Puta merda! Madruga, tua ve..
Faustão: ..Velha mania de fugir do aluguel, mas eu não sou o seu Barriga não, fica frio.
SM: Mas bem que tu parece ¬¬ e já vou dizer que não quero ouvir mais um pi...
Faustão: Tá loco, orra! Pintinho amarelinho é com o outro lá, sai fora!

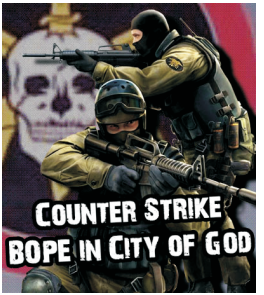
Ô LOCO MEU!

SM: GRRR!! SÓ NÃO TE DO...
Faustão: Êpa, que é isso, senhor.. sou de família!
DB: Ae, Glorioso Poço de Banha. Porque você não bota um quadro de mulheres de biquíni pro seu programa ser MENOS INSU...
Faustão: Meu programa já é insubornável, ninguém me paga pra pôr putaria não! (hehe, jura..)
PD: @#$INSUPORTÁVEL!!$#@$
Faustão: Insuportável é essa tua linguagem alienígena ae, orra..
PD: @##$PRA MIM@#CHEGA!$#
Faustão: Pra mim também meu, vocês são chatos pra cacete heim, orra!!
MC: AEEEEE!!!!!!!! \o/ Mas antes uma última pergunta Faustão, Seu Madruga, prende a boca dele aí! Qual seu cachê atualmente? Vai dizer que é um milhão ainda, pára né..
Faustão: Hmhmhmhmmh..
MC: Ok Seu Madruga, deixa ele responder essa.
SM: AI! O FDP MORDEU MEU DEDO! :~
Faustão: FDP?! Porra meu, olha como cê me chama!
SM: FDP FDP FDP!!!
Faustão: Olha aqui, FDP é a senhora sua vovozinha!
PD: @#$SEU MADRUGA,@#$#@ @#A MÃE@@# @#DA SUA@#@@#@#VOVOZINHA@#@# @@#ERA...#$
SM: GRRRRR!! Parem de me atazanar!! PAREM DE ME ATAZANAR!!!
M: Meu, tu não cansa de falar do 'glorioso marido' das supostas 'senhoras' que supostamente assistem aquele lixo no domingo?
Faustão: Orra, a senhora que está lendo isso aí no computador, e o glorioso maridão lá na sala assistindo o futebol e pedindo cerveja, a senhora que ...
MC: Ehr.. enfim.. pra variar terminou em zona isso aqui. Obrigado pela paciência, senhores leitores. Prometemos que vamos tentar arrumar alguém decente pra próxima edição.

Games que você NUNCA, eu disse NUNCA, verá

mas a gente manda o review ^_^'

Counter Strike - BOPE in City of God (mod de Half-Life)



"Quando ninguém mais atura as aporrinhações de Zé Pequeno e Zé Galinha na favela, alguém precisa fazer alguma coisa. É faca na caveira!"
(Revista Old Games edição #34 novembro de 2007)

"Até issu já inventaru?"
(Maguila)

"No Rio de Janeiro, você nem precisa esperar Cosme e Damião pra ganhar bala! Você ganha bala a qualquer momento!"
(Gil Brother)

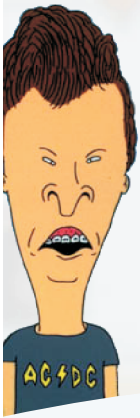
"Old Games, vocês são uns fanfarrões!"
(C. Nascimento)

Vocês já devem conhecer o clássico Counter Strike. Até aí beleza, agora imagina você controlando o lendário capitão Nascimento e seus amigos os demais soldados do BOPE e sua missão é subir a Cidade de Deus (RJ) atrás dos maiores traficante de todos os tempos; Zé Pequeno e Zé Galinha. No caminho você enfrenta malas como a pirralhada da Caixa Baixa, os capangas dos traficantes e tudo mais. Como arma você possui a metralhadora né, mas se acabar a munição não fique triste. Você pode usar e abusar da vassoura e do saco pra torturar os bandidos. Se você for na Lan House mais próxima e não tiver esse jogo, pede pra sair! Obs.: Para os espertalhões que estão dizendo "ahn ahn, Capitão Nascimento e a história da Cidade de Deus se passam em épocas diferentes!" não encha o saco com e-mails que a gente não vai tirar do lixo eletrônico pra publicar, afinal, é só um jogo de computador, porra! :P

Oferendas para a Musa

Oferendas desta edição: Beavis and Butt-Head e Doom Troopers (SNES/MEGA)

Musa de nosso sonho. Glamurosa, rainha da Old, poderosa, arroto de diamante, nossa vontade de vos oferecer Doom Troopers é tão inusitada, que você merece ao menos assistir o primeiro chefe desta bela obra de arte. Aquela caveira vomitando, coisa mais linda e totalmente refletível a sua personalidade. Sem citar os soldados degolados nas árvores logo no início do game, são flores que vos oferecemos. Enquanto ao Beavis and Butt-Head, o que eles fazem no game logo após comer algum alimento é digno de sua autoria, podíamos processar por plágio mas resolvemos dedicá-lo a você. Tanto é que eles já viram seu vídeo no YouTube...



- Heh heh... he he.. ahhh.. Musa?! Heeeeh... a Musa tá no YouTube, Butt-head. heeeh. Legal.
- Huuuuuuuh... um.. huuuuuuuuh.. Gostaríamos de oferecer a você... e tal... huuuuuuuh... esse game aqui... tem a gente e tal.. huuuh..
- Heh YEEEEEEES!! \,,/_ heh heh... A gente comanda. heh heh. Nosso jogo é legal. A gente peida e tal. heh heh.
- Huuuuuh, calma, Beavis!! Tem outro jogo aqui que a gente tem que oferecer.. huuuuuh...
- Heh heh... Dum... d-dem... Doom Troopers. heh heh Jogo com tiro e sangue é sempre bom. heh heh.
- Huuuuh... é. Legal. huuuuh...Tem uns bichos estranhos, mas é legal.
- Heh heh... olha, Butt-head!! Mais videogames naquela loja ali!!
- Huuuuuuuuh... YES!! Videogames RULAM.
- Heh heh... é... isso aí!! Metal!! \,,/_
- Deixa de ser otário, Beavis. Huuuh... videogames não têm a ver com metal.
- heh... hã?? heh... heh... e... porque não? heh... Tem o chipzinho dentro e ... e é de metal... heh heh... Legal. heh heh.
- Huuuuh... deixa pra lá, Beavis, vamos continuar a assistir a TV. huuuuuh... A Musa é uma GATA O_o
- heh heh. Butt-head, você tá babando. heh heh. Otário. Videogames são mais legais. heh heh. METAL. \,,/_
- Pára com a porra do metal, Beavis!! (*PoW!!*)
- huuuuuh... huuuuh....

Classificados

Bateu aquela fome? Sabe aquele sanduba CDF que tem de cabelo a pizza portuguesa? Você só encontra aqui, na OLD LANCHES. Peça já, catando o telefone no catálogo mais próximo... do inferno. Old Lanches. Delicioso como vídeo da Musa. Um pouco do nosso cardápio:
- Old Madrugão
- Hot Sarna
- Caprixado do Donald
- Higiênico da Musa (número 7)
- Porção de Fritas cujo óleo já estava guardadinho desde o começo da Old Games para esse momento tão especial
- Etc...

Vendo irmão mais novo. Atende pelo nome de Alexandre é chato pra caralho, pentelho, irritante... Aceito qualquer proposta... apenas fique com ele em sua casa por mais de uma hora ou passe adiante. Grato pela atenção!
Tratar com L. V. Fruhhualgf

Vende-se garrafinha com sementes dos Deuses, direto das Fontes de Karin. Para aquelas ocasiões onde você sente suas forças serem completamente drenadas e você precisa superar quaisquer obstáculos.
É melhor que Red Bull.
Falar com Mestre Kame; ligar para 342-TARADO.

Mangá Yu-Yu Hakusho JBC completo (38 edições), preço 45 reais, vamos lá gente, preciso comprar um R4 para o meu DS!
Tratar com Bruce Uppercut
MSN: madttkk@hotmail.com

Petróleo a dar e vender. Tratar com o magnata presidente Lula da Silva

Compro férias de um meio ano no mínimo :~
Tratar com Max Carnage

Vendo pedaleira Zoom 506II Bass, pouco usada mesmo, com fonte e tudo mais.
Tratar com Matt (ma7eus@hotmail.com)

E-mails

"Hahaha! Seus putos! Pensam que eu me esqueci?! Um dia me vingarei, aguardem!!"
(Maga Patalógica - vide edições 09 e 10 da Old Games)

- Ah porra, sem essa! Graças a ti hoje nós temos o Pato Donald aqui na zine ¬¬ valeuzão heim, show de bola!

"Caros Gatos da OGZ,

Estou em júbilo pelo fato de me escolherem a Musa de vocês. Adorei quando disseram que gostaram quando arroto. xD E eu estou jogando os games que vocês me oferecem. Não parem de mandar mais sugestões!! Não parem, não parem. NÃO PAREM!! AHHH. NÃO PAREM!!...AHHHHHHHH!! Zerei esta MERDAAAAAAAA!! ALELUIA!! VIVAAA!! \o/ (sai comemorando...)

ass. Musa^^"

- Meuuuuu não acredito!!! Um e-mail da Musa *_* /we desmaia

"O pessoar da zine, tudo bão? Eu sempre di leio a tar zine quando mode vo pra casa du meu primo na cidade grande. Quando é que ocêis vão mandá a zine aqui pro interior?"
(Jerso Leonio - Itabariti de araçuna ~~grande -pqp..-)~~

- Ae, é 'bão' saber que a Old Games está até na casa do caralho. Mas meu filho, quando chegar internet por aí manda outro e-mail, valeu?

"Olá, senhores da Old Games Zine. Meu nome é Ataíde Fagundes e sou da justiça. Reclamações tem chegado pra nós de que tá tendo muita putaria nessa merda, palavrão pra caralho e é melhor vocês pararem com essa porra, senão eu processo vocês!"

- Beleza tio, um abraço pra você e outro pra sua mãe, que adora o nosso trabalho :)

"Olá pessoas da Old Games. Fiquei sabendo de vocês através de um site pornô. Gostaria de saber como eu faço pra comprar a Old Games Zine pois já fui em todas as bancas aqui da região e nenhuma tem. Abraço"
(Mannuel Joaquim - Porto Seguro)

- Olá Mannuel. Seguinte, já lhe enviamos um e-mail com o número da nossa conta bancária e você pode adquirir a Old Games mandando 25 reais por mês (assinatura, frete e etc.) e a gente manda pra sua casa aí. Pode ser?

"Caras, descobri um macete muito doido num joguin fera aqui, é o bicho mano, negócio é o seguinte, vou compartilhar só com vocês porque gosto dessa bagaça ae, então lá vai o truque: Quando for começar BATTLETOADAS nu nintendinho segure B+A+Select+Baixo e aperte START, daí mano, tu começa com 5 vidas!!! O_O - só assim consigui passar da segunda tela! - Valeu ae!"
(Jacinto Leite Aquino Rego)

- Valeu Jacinto ... Essa dica foi realmente útil e ... inédita! O_o
Está salva no nosso arquivo de CHEATS.

Mande seu e-mail pra gente:oldgameszine@uol.com.br

AMEAÇAS DE MORTE

"Alemaum tu vai morrê fdp! Fiquei sabendo de umas correrias aí tua, que tu tá falando de mim por trás e tal. Tas fudido, te liga não! Se quer falar fala pela frente, esse negócio de fofoca aí é coisa de viado!"
(Horácio Lopes - São José da Raposa Norte)

"Baiano, já pode dizer pra tua família ir fazendo pesquisa de preço nas funerárias. Tu já era, porra!"
(Mathias - BOPE)

"Seu Madruga, ou me paga pelo menos um mês de aluguel ou essa noite o senhor vai dormir no cemitério!!"
(Seu Barriga - México)

"O senhor tá me ameaçando de Barriga, senhor Morte?!"
(Seu Madruga - Old Games Zine)

Mande sua ameaça também para:
oldgameszine@uol.com.br

Linka Yo!

Edições Anteriores:

Edição #30

Edição #31

Edição #32

Edição #33

orkut:

Participe da Nossa Comunidade
Adicione nosso Profile

Fotologs:

www.fotolog.com/maxcarnage
www.fotolog.com/gameboyadvance
www.fotolog.com/gamecovers
www.fotolog.com/colimar
www.fotolog.com/brunocarreirao
www.fotolog.com/louiee
www.fotolog.com/diegobatera
www.fotolog.com/tati_strange

YouTube:

Bad day at the office...
Mulher no volante...

Coisas Aleatórias

Unseen64
Imagens, vídeos e todo o tipo de coisas sobre jogos que foram cancelados ou adiados pra saírem em sistemas diferentes.

SMSpower
só scans de jogos de Master System e Game Gear

Desciclopedia
Informações inúteis

Jogos

Defend Your Castle
Defenda seu castelo nesse divertido game em flash

Não Derrame a Cerveja!
Não deixe a cerveja derramar!

Guitar Hero do Boteco

Motocross
Ligeiramente viciante!

Pessoal, muito obrigado por estar com a gente por mais esse ano. Nós da Old Games como de costume desejamos a todos vocês um ótimo Natal e um maravilhoso ano novo, que todos os seus desejos se realizem e que 2008 os traga um mar de vitórias. Até lá!
Lembrem-se; Dúvidas, sugestões e etc, participe da nossa comunidade do orkut.
Muito obrigado mais uma vez a todos e até a próxima!